**IMP w Kręglarstwie Klasycznym Osób
Niewidomych i Słabowidzących
Tomaszów Mazowiecki: 24-25.03.2017 r.**

**Kręgielnia Sportu i Rekreacji ul. Strzelecka 24/26**

**REGULAMIN XVIII IMP W KRĘGLARSTWIE KLASYCZNYM OSÓB NIEWIDOMYCH I SŁABOWIDZĄCYCH**

1**. Organizator**: Polski Związek Kręglarski

2. **Koordynator IMP**: Emilia Sawiniec

3. **Cel zawodów**: Wyłonienie Indywidualnego Mistrza Polski w kategorii B1, B2 i B3 wśród kobiet i mężczyzn w sezonie sportowym 2016/2017

4. **Sędzia Główny**: Bożena Polak

Skład sędziowski jest wyznaczony przez Kolegium Sędziów SN PZK.

5. **Warunki uczestnictwa**: Zawodniczki i zawodnicy muszą posiadać aktualną licencję PZK (licencja zawodnicza typu B) oraz badanie lekarskie kwalifikujące do jednej z kategorii - B1, B2, B3. Prawo startu w IMP mają jedynie zawodnicy reprezentujący kluby zrzeszone w PZK. Zawodnicy winni posiadać aktualne orzeczenie o stopniu niepełnosprawności z tytułu dysfunkcji narządu wzroku w stopniu umiarkowanym lub znacznym. Zawodnik występuje w zawodach na własną odpowiedzialność, organizator nie ubezpiecza uczestników imprezy.

W eliminacjach finałowych startować będzie 10 zawodników z najlepszymi wynikami w każdej z kategorii, wyłonionych w drodze rozgrywanych eliminacji, łącznie 60 graczy. W pierwszym dniu zawodnicy będą startować w eliminacjach finałowych 120 rzutów (4x30 rzutów). Po eliminacjach finałowych 6 zawodników z najlepszymi wynikami w każdej kategorii zakwalifikuje się do finału. Finał zostanie rozegrany w sobotę. Mistrz Polski każdej kategorii zostanie wyłoniony po zsumowaniu wyników z eliminacji finałowych i finałów.

6. **Zasady gry**: Zawodnicy w kategoriach B1 i B2 startują z asystentem /podaje kule, określa kierunek rzutu, podaje wynik/. Asystentem może być zawodnik kategorii B3 lub B2. Zawodnicy B1 startują w plastronach na oczach oraz własnych goglach (w trakcie przerwy w grze plastron może być zdjęty po zezwoleniu sędziego).

Wykonanie rzutu: B1 wykonuje rzut oburącz z miejsca stojąc w rozkroku;

B2 wykonuje rzut oburącz z miejsca stojąc w rozkroku lub wykonuje rzut jedną ręką z wykrokiem; B3 wykonuje rzut oburącz z miejsca stojąc w rozkroku lub wykonuje rzut jedną ręką z rozbiegiem. Wyrzut kuli musi nastąpić z deski nasadzenia. Rzut trwa od rozpoczęcia rozbiegu do uderzenia kuli w kręgle. Rzut można wykonać tylko gdy automat sygnalizuje gotowość do gry. Można stosować usuwalne znaczniki na torze, które po grze muszą być usunięte.

7. **System gry**: 4 x 30 rzutów /system blokowy/ Zmiana torów następuje po komendzie sędziego według systemu blokowego: tor 1 (1-2-4-3), tor 2 (2-1-3-4), tor 3 (3-4-6-5),

tor 4 (4-3-5-6), tor5 (5-6-2-1), tor6 (6-5-1-2). W eliminacjach finałowych zawodnicy będą przed startem losować tor, a w starcie finałowym zawodnicy będą grać na torach w zależności od zajętego miejsca.

8. **Czas gry**: Czas gry na torze (30 rzutów) wynosi 15 minut – każdy rzut po limicie czasu ma wartość zerową. Przed każdym startem obowiązuje gra próbna:10 rzutów na pierwszym torze w kategoriach B2 i B3; 3 rzuty w ciągu trzech minut na każdym torze w kategorii B1.

Zarówno gra próbna jak i gra właściwa rozpoczyna się na komendę sędziego „Tory wolne” i po włączeniu zegara. Przerwa techniczna – jeśli jest dłuższa niż 15 minut, to przysługuje 5 rzutów kulą bez kręgli.

9. **Uczestnicy zawodów**: Zawodniczki i zawodnicy zgłaszają się u Sędziego Głównego w strojach sportowych co najmniej 20 minut przed startem. Zawodnicy winni startować w strojach klubowych: składających się z krótkich spodenek i koszulki z nazwą klubu oraz w wymiennym obuwiu sportowym. Asystenci występują w dresie i wymiennym obuwiu sportowym. Przed startem zawodnicy mają obowiązek przywitać się z zawodnikiem z sąsiedniego toru, ustawić się do prezentacji, rozpocząć grę na komendę sędziego. W trakcie startu nie należy opuszczać pola gry bez zgody sędziego. Zmiana torów następuje po komendzie sędziego . Po starcie zawodnik ma obowiązek ustawić się na linii wyrzutu przy ogłaszaniu wyników i podziękować współzawodnikom za grę.

10. **Opłata startowa**: Kierownicy ekip lub zawodnicy wnoszą opłatę startową (40 zł od zawodnika) przed zawodami na odprawie technicznej .

11. **Doping:** Doping farmakologicznyjest w kręglarstwie zabroniony – stosowanie skutkuje dyskwalifikacją i sankcjami. Podczas zawodów dozwolona jest kontrola trzeźwości startujących zawodniczek i zawodników oraz ich asystentów. Pozytywny wynik badania na zawartość alkoholu w wydychanym powietrzu skutkuje dyskwalifikacją.

12. **Klasyfikacja**: Klasyfikacja zostanie ustalona na podstawie sumy dwóch startów: w pierwszym dniu 60 zawodników ,którzy zakwalifikowali się do udziału w IMP będzie startować w eliminacjach finałowych .W drugim dniu po 6 zawodników z najlepszymi wynikami poszczególnych kategorii będzie startować w finale IMP.W przypadku równości wyników o wyższym miejscu decydują kolejno: większa liczba dziewiątek, mniejsza liczba rzutów zerowych, większa liczba ósemek, większa liczba siódemek, itd. Regulamin uwzględnia przepisy IBSA, WNBA i PZK.

13. **Nagrody**: za miejsca 1 – 3 (puchar,medal) oraz 4 – 6 (dyplom).

14. **Protesty**: Protest ma prawo wnieść kierownik drużyny, zawodnik lub trener. Protest musi być umotywowany na piśmie i wręczony Sędziemu Głównemu (w sprawach gry – zaraz po zakończeniu gry przez zawodnika na danym torze, w innych sprawach – najpóźniej w ciągu 30min po zakończeniu zawodów w danym dniu). Wraz z protestem należy wpłacić kaucję w wysokości 100 zł. Po pozytywnym rozpatrzeniu protestu opłata protestowa zostanie zwrócona. W przypadku nieuwzględnienia protestu opłata przechodzi na konto organizatora. Wniesiony prawidłowo protest powinien być rozpatrzony w ciągu godziny od chwili wniesienia. Sędzia Główny ma prawo oddalić protest w przypadku jego bezzasadności. Sędzia Główny może rozpatrzyć protest jednoosobowo w przypadku nie budzącym wątpliwości lub powołać trzyosobowy zespół w przypadkach trudniejszych. Rozpatrzenie protestu musi być podane do wiadomości na piśmie z podaniem podstawy prawnej podjętej decyzji i jej uzasadnieniem. Odwołanie od decyzji Sędziego Głównego można złożyć do PZK.

15. **Odprawa techniczna**: Podczas odprawy technicznej zostaną omówione wszelkie sprawy regulaminowe dotyczące IMP

16. **Harmonogram zawodów**: Organizator ustali harmonogram zawodów starając się zapewnić jak najdogodniejsze warunki startu wszystkim zgłoszonym zawodniczkom i zawodnikom. Harmonogram i ostateczny plan startów będą rozesłane do klubów oraz umieszczone na stronie internetowej Komisji Sportu Niepełnosprawnych PZK (www.niepelnosprawni.pzkregl.pl) najpóźniej 20.03.2017 r.. Harmonogram startu będzie przestrzegany celem sprawnego przeprowadzenia zawodów.

 Koordynator zawodów: Emilia Sawiniec